



# NATURE PHOTO LABYRINTH

# NPL- SOVELLUKSEN OPETTAJAN OPAS

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



**EXILIO**  
studio



SIHTASUTUS NOORED TEADUSES JA ETTEVÖTLUSES  
YOUTH IN SCIENCE AND BUSINESS FOUNDATION

## PÄÄSTÄ ALKUUN

Aloita NPL-peli aloittamalla peli ja antamalla käyttäjätunnus. Opettajille on erittäin tärkeää, että heillä on käyttäjätunnus, jonka oppilaat voivat helposti tunnistaa. Voit käyttää muotoa **Nimi\_Koulu** tai **Nimi\_Organisaatio** tai **Nimi\_Koululyhenne**.

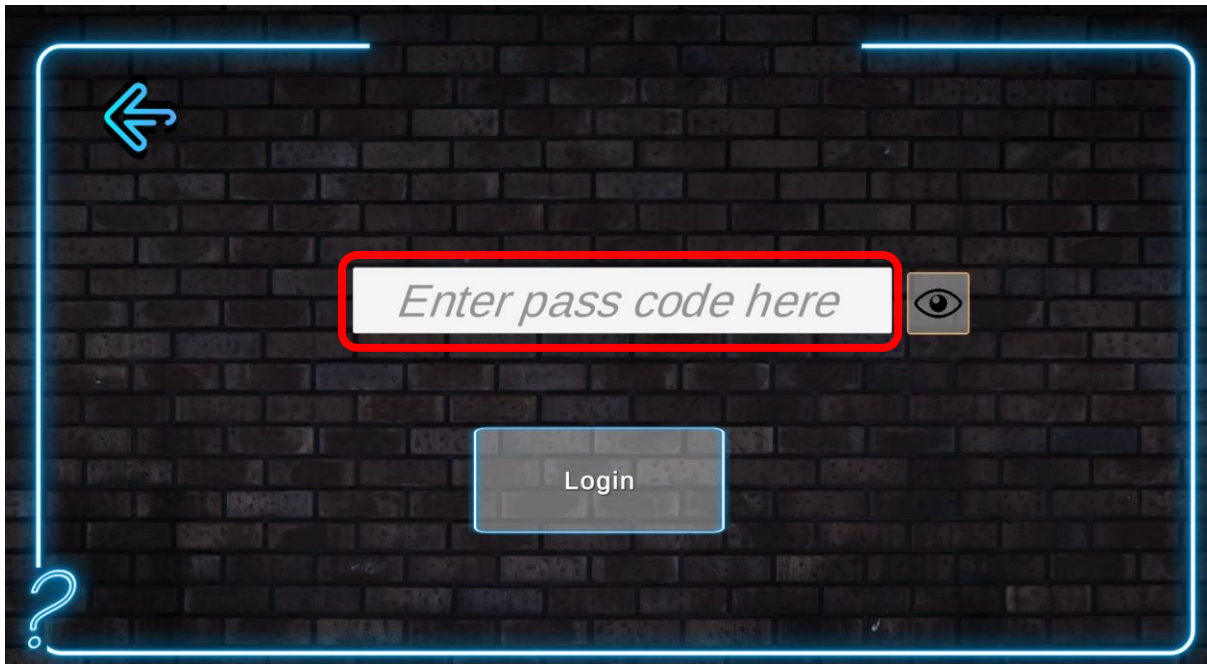
Voit käyttää kaikkia tavallisen soittimen toimintoja ilman hallintapaneelia. Tämä sisältää eri tasojen ja tietokilpailun pelaamisen sekä tietokilpailun luomisen opiskelijakategoriaan.

## NPL APP JÄRJESTELMÄNVALVOJAKOODI

NPL-pelin Admin-ominaisuuden avulla opettajat voivat lisätä opettajien tietokilpailun peliin.



Järjestelmänvalvojaan kirjautumiseksi salasana on cbaf2. Salasana on kaikille sama, jokainen tietokilpailu erotetaan opettajan käyttäjätunnuksen perusteella.



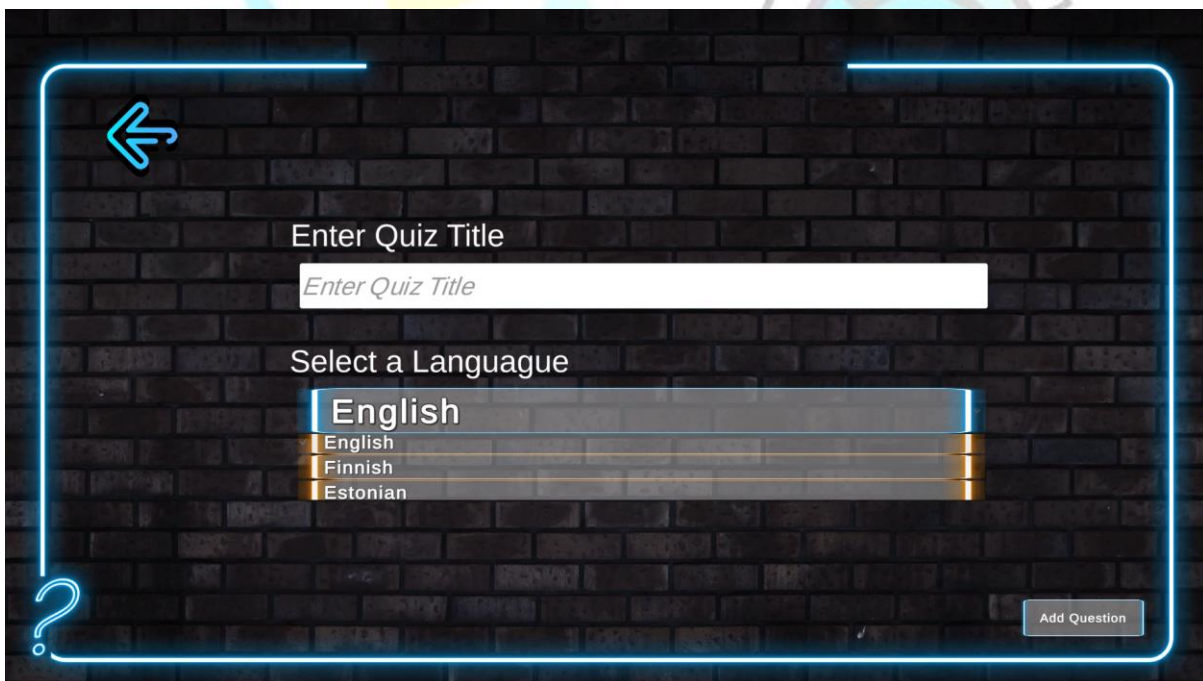
Luodaksesi tietokilpailun opettajana sinun on napsautettava "Opettajan luoma tietokilpailu".



Napsauta sitten "Luo tietokilpailu". Voit lisätä noin 4-15 tietokilpailukysymystä, ne näkyvät tasoilla tasoilla olevien jalokivien määrän perusteella. Jos helmiä on enemmän kuin tietokilpailukysymyksiä, jalokivet lisätään automaattisesti pelaajapisteisiin kyseisellä tasolla.



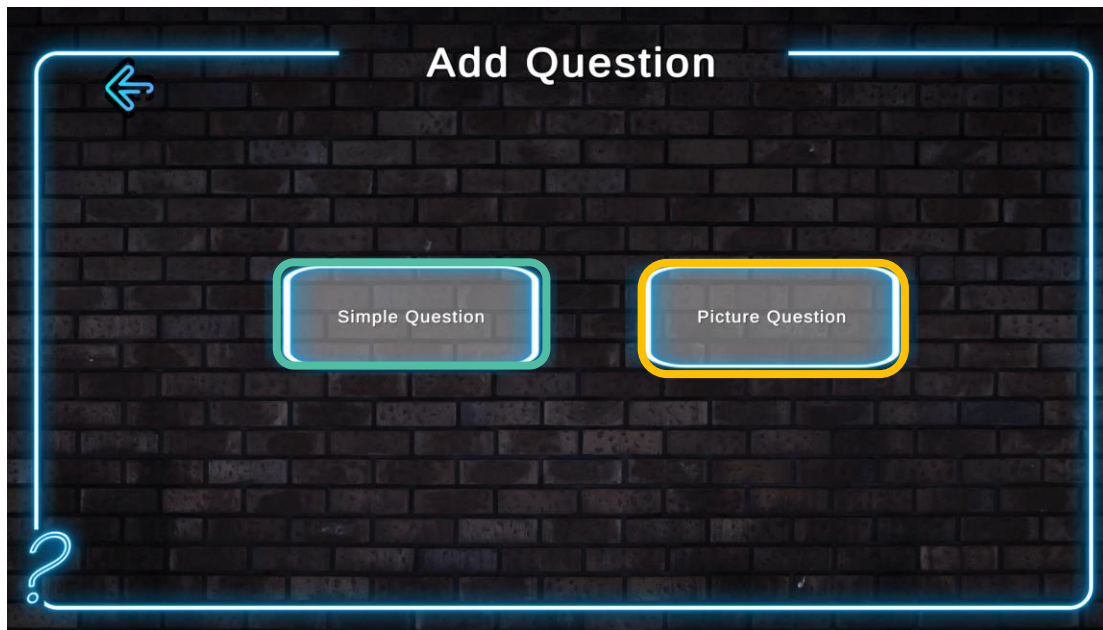
Tämä avaa näytön, jossa on vaihtoehto tietokilpailun otsikolle ja kieli, jota käytetään tietokilpailussa.



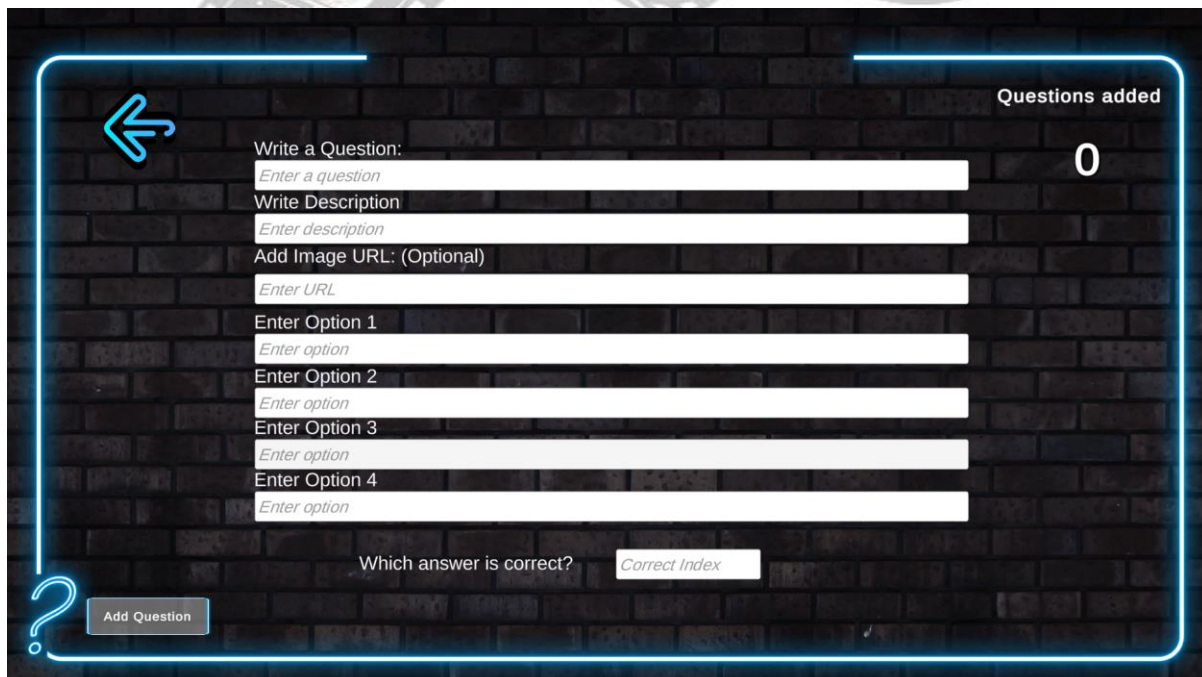
Sen jälkeen avautuu uusi näyttö, jossa on kaksi vaihtoehtoa, "Simple Question" ja "Picture Question".

Yksinkertainen kysymys on tavallinen tietokilpailukysymys, jossa opettajan on asetettava tietokilpailukysymys, annettava tietoja ja valittavia vaihtoehtoja.

Kuvakysymys on paikka, jossa opettaja voi pyytää pelaajia (opiskelijoita) lataamaan opetettaviin aiheisiin liittyvän kuvan ympäristöstään.



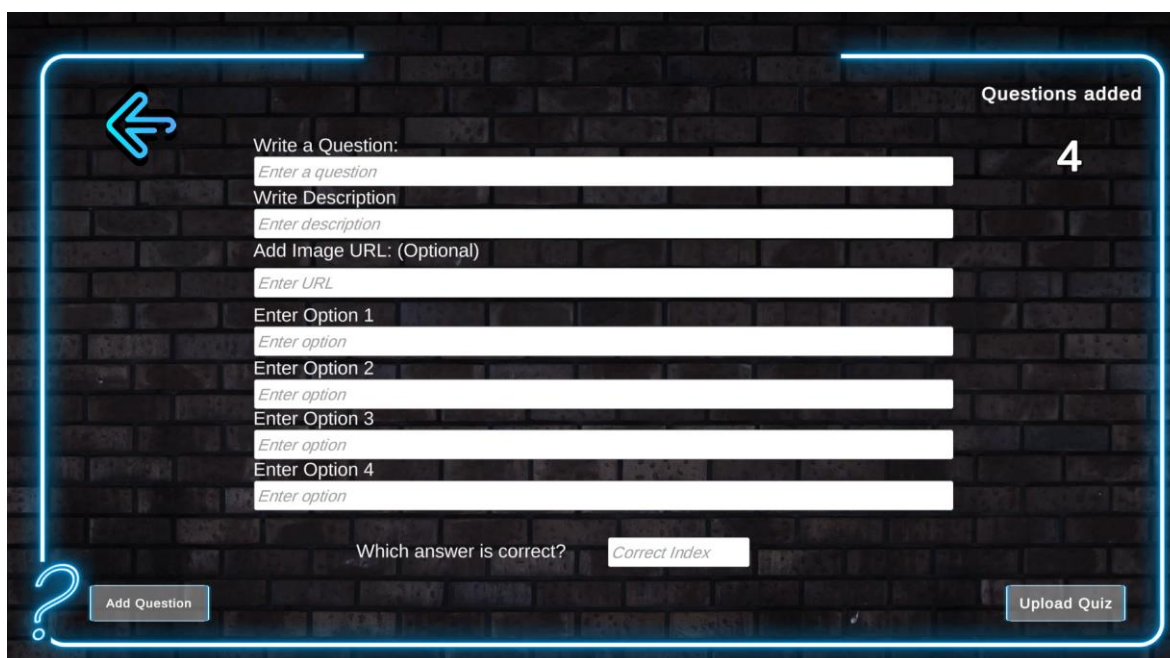
Täytä yksinkertaisia tietokilpailukysymyksiä varten vaaditut kentät. Pidä kuvaus noin 3-4 lauseen pituisena. Aiheesta saa lisätietoja linkeistä mihin tahansa internet-pohjaiseen resurssiin, kuten YouTubeen, Wikipediaan, Nasan lasten tietosivustoihin jne. Voit myös lisätä linkkejä mihin tahansa internetin kuviin Cloudissa. Kirjoita oikea vastaus kenttään numeroina 1, 2, 3 tai 4 sen mukaan, kumpi vaihtoehto on oikea. Napsauta sitten Lisää kysymys, vähintään 4 kysymystä on lisättävä tietokilpailua luotaessa, tämä voi sisältää kuvakysymyksiä.



## Opettajan opas NPL App

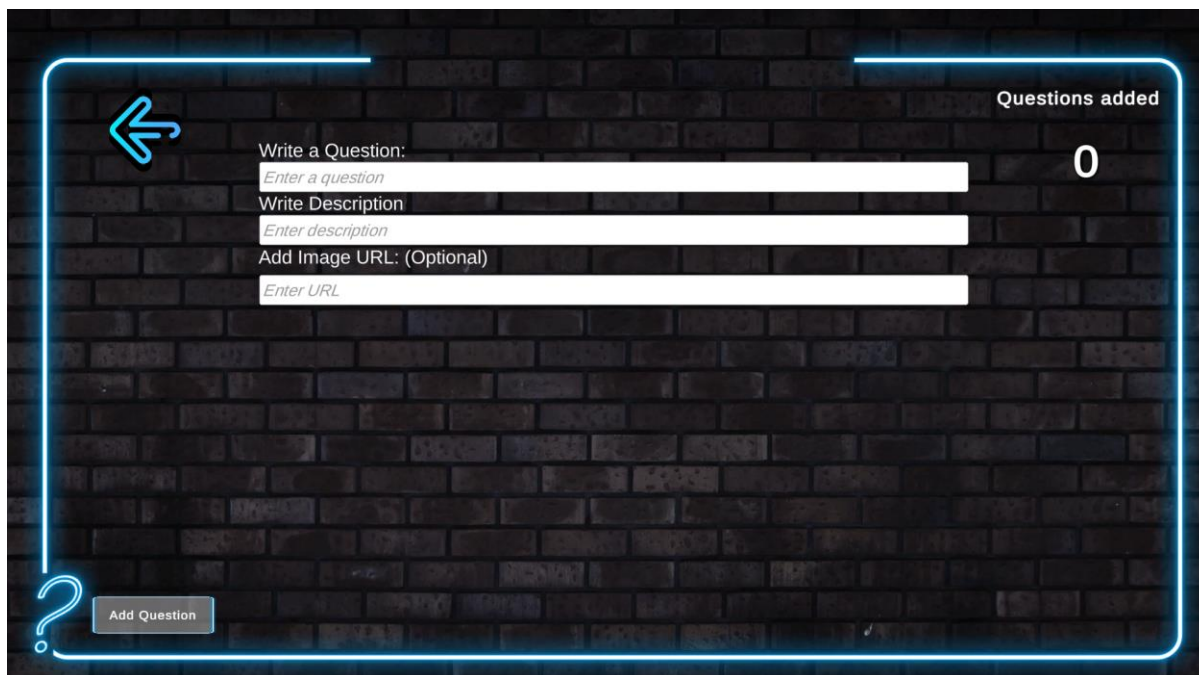
Kun olet valmis, näkyviin tulee "Lataa tietokilpailu" -painike, jonka avulla voit ladata tietokilpailun peliin. Viesti tulee näkyviin, kun tietokilpailu on ladattu. Joskus Internet-yhteysongelmien vuoksi viesti ei välttämättä tule näkyviin, tässä tapauksessa mene pelin aloitussivulle ja tarkista uudelleen opettajan tietokilpailusta varmistaaksesi, että tietokilpailu on ladattu. Jos se ei vielä näy, Lopeta pelistä ja Enter uudelleen, tietokilpailun pitäisi tulla näkyviin.

**Huomautus:** Napsauta painiketta vain kerran, koska toistuva napsautus voi luoda kaksoiskappaleita samasta tietokilpailusta.

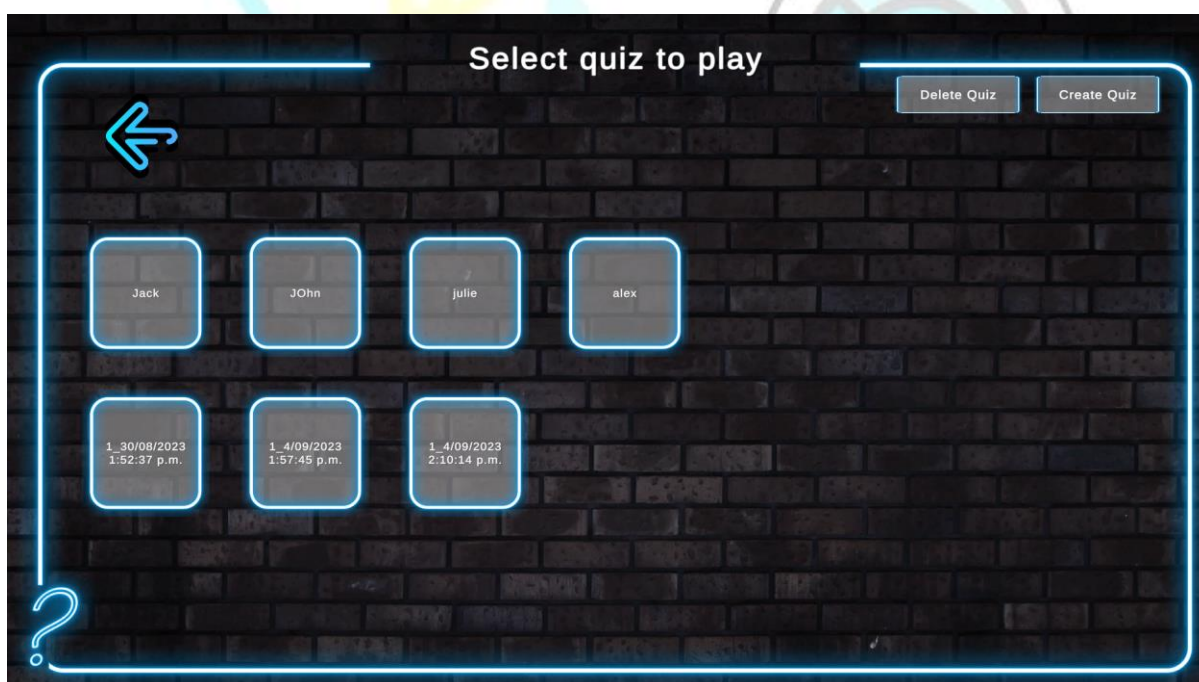


Kuvakysymyksissä on vähemmän täytettäviä kenttiä. Tässä opettaja voi kysyä opiskelijoilta suoraan tai epäsuorasti, millainen kuva on ladattava, antaa lyhyen kuvauksen ja jakaa aiheeseen liittyviä linkkejä. Pyydä oppilaitasi nimeämään kuva käyttämällä käyttäjätunnusta\_quiz\_school latauksen aikana. Näin kuvat on helppo tunnistaa.

## Opettajan opas NPL App

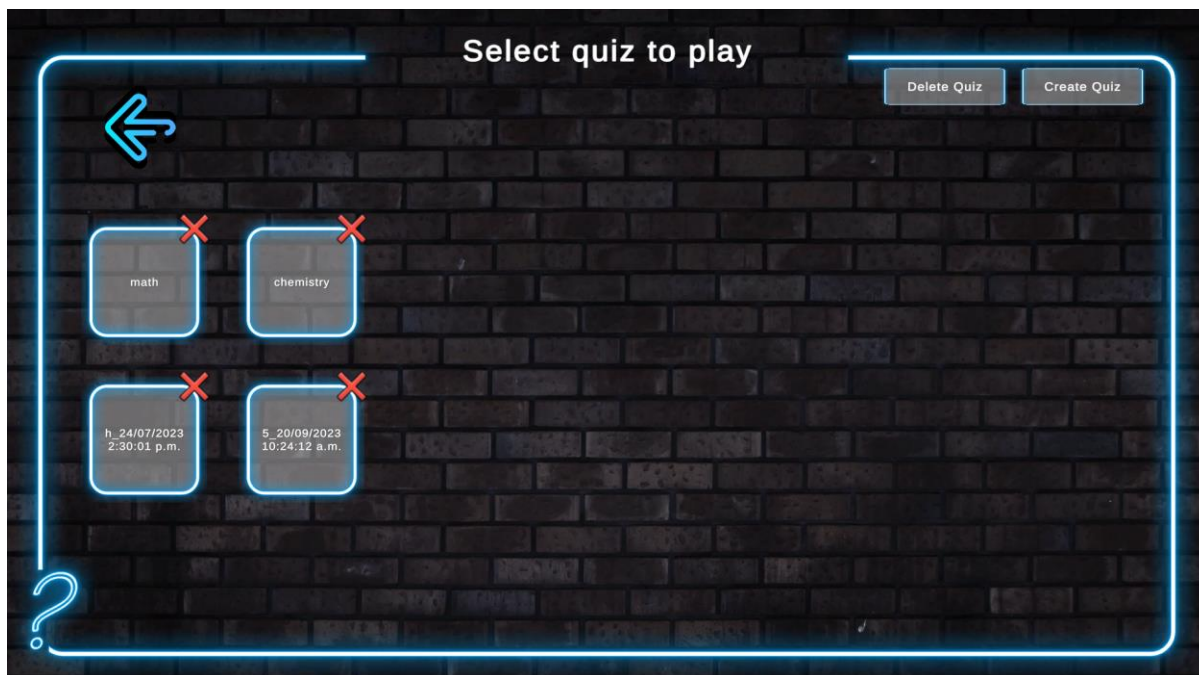


Järjestelmänvalvojan ominaisuuksien avulla opettaja voi myös poistaa opettajan tai oppilaiden luoman tietokilpailun.

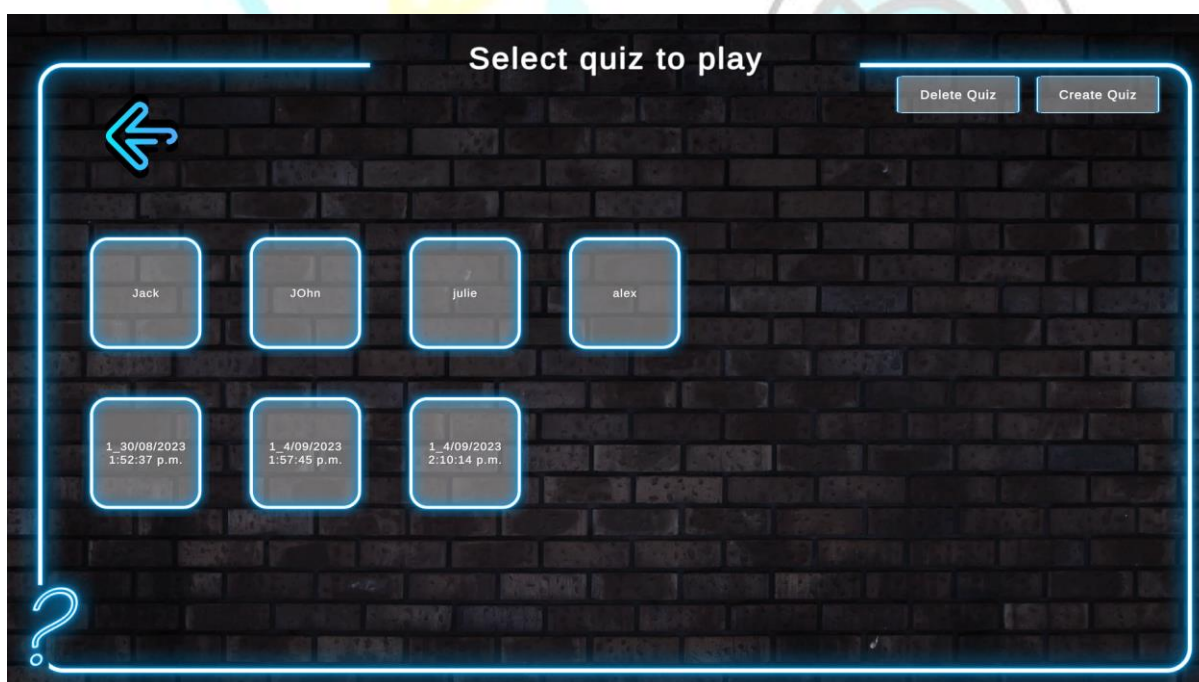


Kun napsautat "Poista tietokilpailu" -painiketta, punaiset ristit tulevat näkyviin jokaiseen tietokilpailuun. Voit poistaa tietokilpailun napsauttamalla punaista ristiä tietyn tietokilpailun kohdalla.

# Opettajan opas NPL App



Oppilaan tietokilpailun tietokilpailuja voidaan myös hallita samalla tavalla.





## Opettajan opas NPL App

### NPL KUVATIETOKANTA

Kuvien/Kuvien tietokanta on saatavilla osoitteessa [Firebase](#) . Pääset tähän napsauttamalla "Go To Console". Tämä pyytää Google-tilin kirjautumistietoja. Käytä tätä varten seuraavia kirjautumistunnuksia maasi perusteella. Jos käytät näiden maiden ulkopuolelta, voit käyttää jotakin kirjautumisista. Estonia:

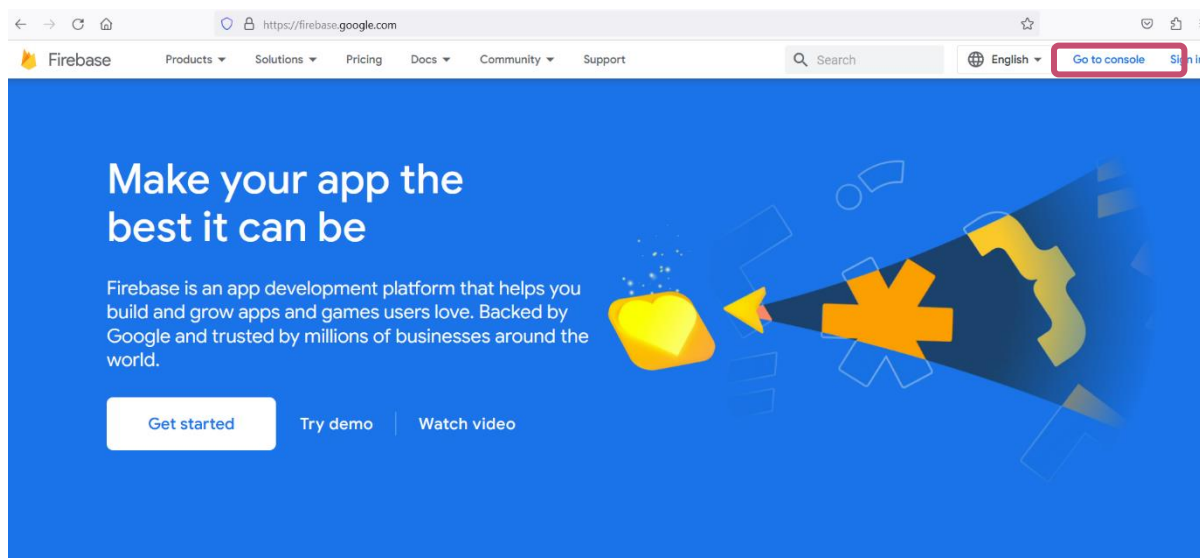
Email - [nplprojectest@gmail.com](mailto:nplprojectest@gmail.com)

Password - Nplproject@EST

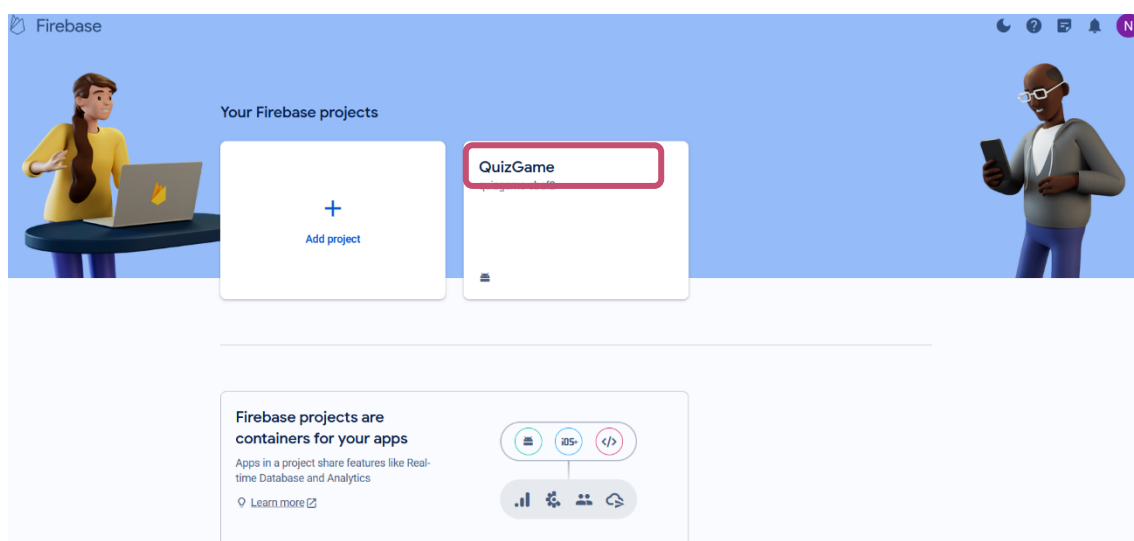
Finland:

Email - [nplprojectfin@gmail.com](mailto:nplprojectfin@gmail.com)

Password - Nplproject@FIN

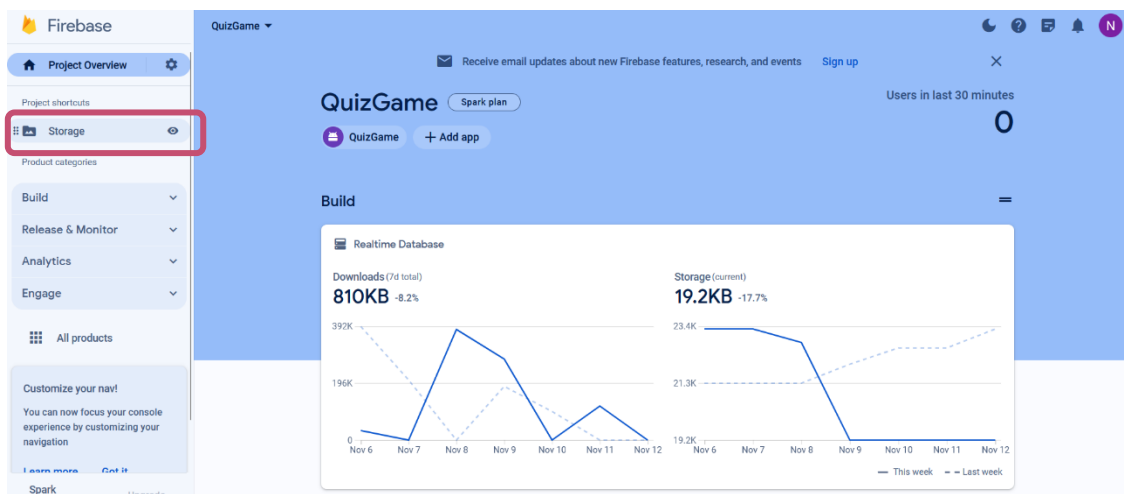


Kun olet kirjautunut sisään, napsauta "QuizGame"



## Opettajan opas NPL App

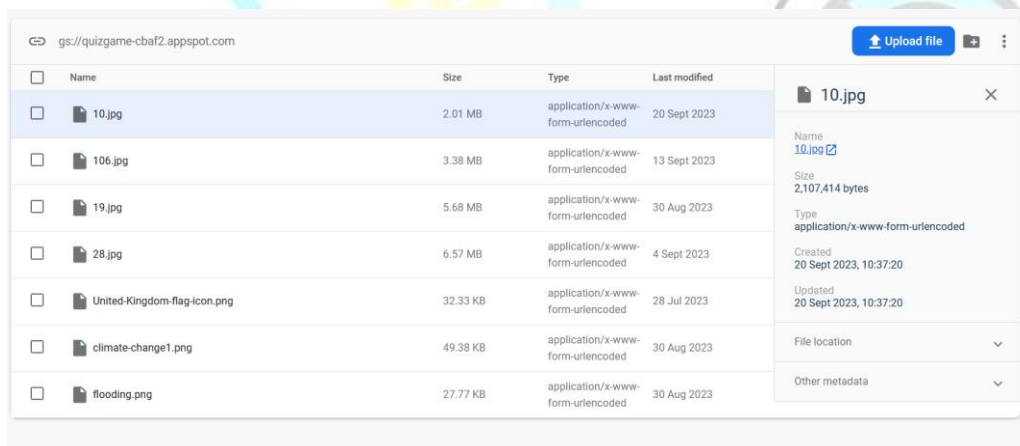
Ja sitten eteenpäin Storage.



The screenshot shows the Firebase console interface. On the left sidebar, the 'Storage' option is highlighted with a red box. The main content area shows the 'QuizGame' project overview, including a 'Build' section with two charts: 'Downloads (7d total)' showing 810KB (-8.2%) and 'Storage (current)' showing 19.2KB (-17.7%). The charts compare data for 'This week' and 'Last week' from Nov 6 to Nov 12.

Voit tarkistaa ladatut kuvat täältä klikkaamalla niiden linkkiä.

Tämä antaa sinulle pääsyn kaikkiin kuviin. Voit valita tiedoston katsellaksesi kuvaa.



The screenshot shows a Google Drive file manager interface. A table lists several image files, with '10.jpg' selected. The metadata for '10.jpg' is shown on the right:

Name	Size	Type	Last modified
10.jpg	2.01 MB	application/x-www-form-urlencoded	20 Sept 2023
106.jpg	3.38 MB	application/x-www-form-urlencoded	13 Sept 2023
19.jpg	5.68 MB	application/x-www-form-urlencoded	30 Aug 2023
28.jpg	6.57 MB	application/x-www-form-urlencoded	4 Sept 2023
United-Kingdom-flag-icon.png	32.33 KB	application/x-www-form-urlencoded	28 Jul 2023
climate-change1.png	49.38 KB	application/x-www-form-urlencoded	30 Aug 2023
flooding.png	27.77 KB	application/x-www-form-urlencoded	30 Aug 2023

Metadata for '10.jpg':

- Name: 10.jpg
- Size: 2,107,414 bytes
- Type: application/x-www-form-urlencoded
- Created: 20 Sept 2023, 10:37:20
- Updated: 20 Sept 2023, 10:37:20
- File location: [Dropdown]
- Other metadata: [Dropdown]

### MUISTETTAVIA ASIOITA

1. On erittäin tärkeää, että sinulla on helposti tunnistettavissa oleva käyttäjätunnus, josta ilmenee koulun/organisaation nimi.
2. Luotu tietokilpailu näytetään tietokilpailua luotaessa valitun kielen perusteella.
3. Pyydä oppilaitasi nimeämään kuva käyttämällä käyttäjätunnusta\_quiz\_school latauksen aikana.
4. Hallinnoi tietokilpailujen asetuksia itse.
5. Jos olet epävarma, ota yhteyttä NPL-projektitiimiin.





# NATURE PHOTO LABYRINTH

**EXILIO**  
studio



SIHTASUTUS NOORED TEADUSES JA ETTEVÕTLUSES  
YOUTH IN SCIENCE AND BUSINESS FOUNDATION



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

Euroopan komission tuki tämän julkaisun tuotannolle ei tarkoita sellaisen sisällön hyväksymistä, joka kuvastaa vain tekijöiden näkemyksiä, eikä komissiota voida pitää vastuussa julkaisun sisältämien tietojen mahdollisesta käytöstä.